

III. Administración Local

AYUNTAMIENTO

ARCOS DE LA POLVOROSA

Anuncio

En cumplimiento de lo dispuesto en el art. 169.3 del Real Decreto Legislativo 2/2004 de 5 de marzo, por el que se aprueba el texto refundido de la Ley Reguladora de las Haciendas Locales, se hace público el Presupuesto General definitivo de esta Entidad, para el ejercicio de 2023, conforme al siguiente:

RESUMEN POR CAPÍTULOS

Ingresos

Capítulo		Euros
A) Operaciones no financieras		
<i>A.1) Operaciones corrientes</i>		
1	Impuestos directos	33.780,00
2	Impuestos indirectos	1.100,00
3	Tasas y otros ingresos	26.450,00
4	Transferencias corrientes	65.800,00
5	Ingresos patrimoniales	110.950,00
<i>A.2) Operaciones de capital</i>		
6	Enajenación de inversiones reales	0,00
7	Transferencias de capital	11.100,00
B) Operaciones financieras		
8	Activos financieros	0,00
9	Pasivos financieros	0,00
<i>Total ingresos</i>		249.180,00

GASTOS

Capítulo		Euros
A) Operaciones no financieras		
<i>A.1) Operaciones corrientes</i>		
1	Gastos de personal	70.287,00
2	Gastos en bienes corrientes y servicios	117.955,00
3	Gastos financieros	500,00
4	Transferencias corrientes	18.738,00
5	Fondo de contingencia	1.000,00
<i>A.2) Operaciones de capital</i>		
6	Inversiones reales	40.700,00
7	Transferencias de capital	0,00

R-202301339



Capítulo		Euros
B) Operaciones financieras		
8	Activos financieros	0,00
9	Pasivos financieros	0,00
<i>Total gastos</i>		<i>249.180,00</i>

De conformidad con lo dispuesto en el art. 127 del R.D. Legislativo 781/86, de 18 de abril, así mismo se publica, la Plantilla de Personal de esta Entidad:

Personal funcionario:

- Secretario-Interventor.
- Nivel: 28. Agrupación con Ayuntamiento de Milles de la Polvorosa.

Personal laboral:

- Operario de servicios multiples.

Contra la aprobación definitiva del presupuesto, podrá interponerse recurso Contencioso-Administrativo ante el Tribunal correspondiente de la Comunidad Autónoma, en el plazo de dos meses, sin perjuicio de cualquier otro recurso.

Arcos de la Polvorosa, 19 de abril de 2023.-El Alcalde.

